CİLT-3
Sayı-55

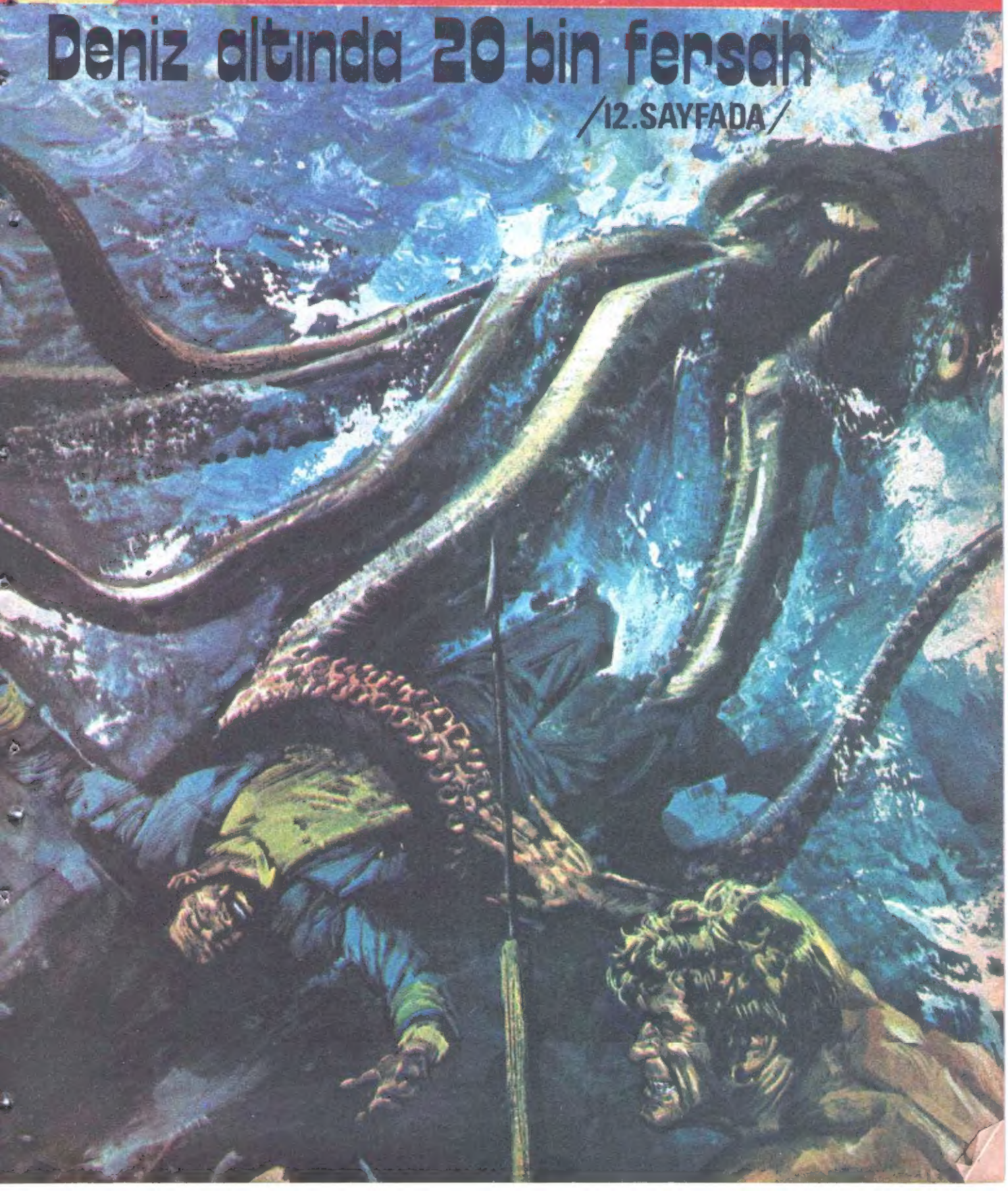
Milliyet

ÇOCUK

7'den 70'e bütün çocukların dergisi

Deniz altında 20 bin fersah

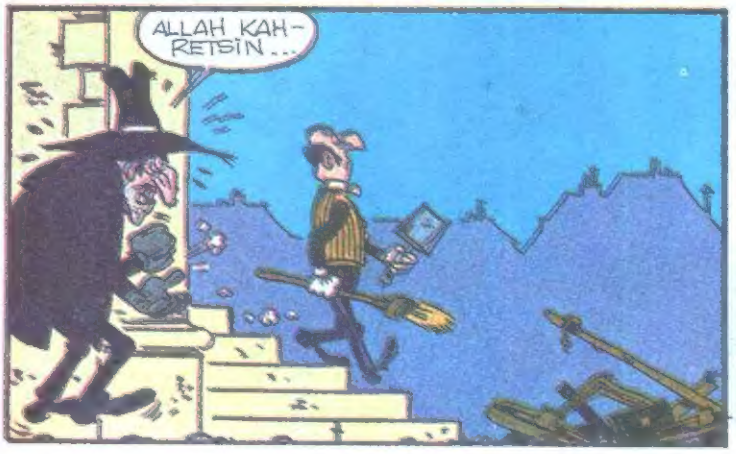
/12.SAYFADA/



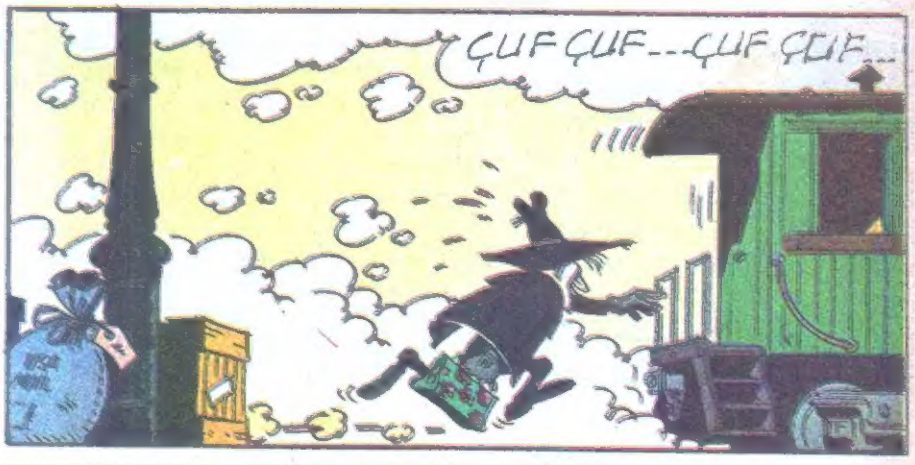
Yazılar ve resimler : GOSCINNY ve UDERZO ● Türkiye'de yayın hakkı **Milliyet** gazetesine aittir

RED KİT / Grandük

Bir konuşma için bakan, Red Kit'i yanına çağırtır. Onu Grandük Leonid ve refakatçisi Bulenkov'la tanıştırır. Grandük Leonid büyük bir harekat peşindedir...



DAHA SONRA WAŞİNGTON GARINDA...



Matematik
elimesi,
matematik
ersi
azı çocuklarca
ıkıntı
emektir.
Sizde böyle
düşünüyorsanız
bu yazıyı
okuyun.
Çünkü bundan
sonra
matematik
sizin için bir
eğlence olabilir.

SAYILARLA EĞLENCE

Eski Mısırlılar devrinden beri insanlar sayılardan nasıl bir eğlence çıkarabileceklerini araştırmışlardır. Mısırlılar belki de, matematiğin sihirli gücünü keşfeden ilk ulustur. Sayıları eğlenmek için kullanabileceğiniz bir sürü yol vardır... Bu yollarla arkadaşlarınızın düşüncelerini okuma gücüne sahip olacaksınız. Bütün bu yaptıklarınız da, sizin artık sayılara egemen olduğunuzu gösterecek.

"Mühürlü Zarf Oyunu" seyircinin ilgisini her zaman toplar. Temiz bir kağıt alın. Gizlice üzerine 37 sayısını yazın. Sonra zarfa koyup, mühürleyin. Oyununuzu yapıp bitirene kadar bir arkadaşınıza verin, elinde tutsun.

Bundan sonra birisini seçin ve 1-9 arasında yer alan sayılardan birini, üçlü eş bir grup olarak yazmasını isteyin. Bu 333 yahut 444 bir sayı olabilir. Hiç önemi yok.

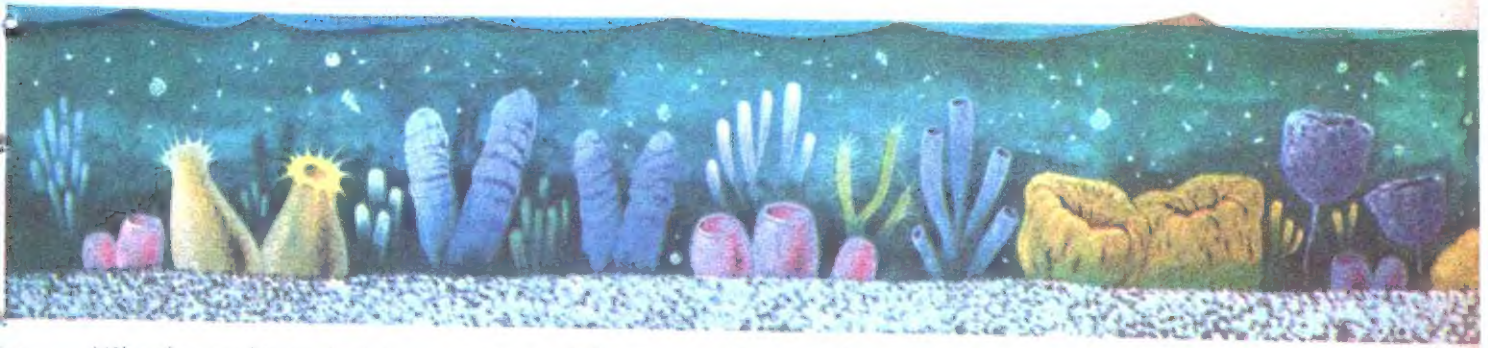
Bu iş bitince, yardımcınıza üç sayılı rakamı toplamasını isteyin ve tutulan grup sayıyı bu toplama bölün. Sonuç: Mühürlü zarfın içindeki sayının eşi bir sayı ortaya çıkacak. Elbette hangi 3'lü sayıyı seçerse seçsin ,toplamına bölününce sonuç hep 37 çıkacaktır. 333'ü 9'a bölünce = 37 çıkar; 777 bölü 21= 37 ; 888 bölü 24 = 37 ; 555 bölü 15 = 37.

Görmeden bir dizi sayıyı toplayabilir misiniz? Elbette toplarsınız. Size gerekli olan tek şey dizide kaç numara olduğunu ve tam ortadaki 1 ya da iki sayının hangileri olduğunu bilmeniz. Arkadaşınız 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 (hepsi 8 tane ediyor) dizini tuttuysa, ondan ortadaki iki sayıyı size söylemesini isteyin. Bu durumda 14 ve 15 diyecektir. Bu 29 sayısını verecektir. Bu sayılardan ömen anlayacaksınız elbette. Bütün sayıları toplayın, ikiye bölün ve 29 ile çarpın. Ve 29 kere dört (bu toplamı ikiye bölün) = 116 çıkacaktır. Eğer size verilen dizi tek sayılıysa, örneğin 7 tane numara verildiyse: 8, 9, 10, 11, 12, 13 ve 14 gibi. O zaman dizide kaç numara olduğunu soracak ve ortadaki numaranın kaç olduğunu öğreneceksiniz. Bundan sonra bütün toplamı, ortadaki numara ile çarpacaksınız.

Bu durumda 11 çarpı 7=77 verecektir. Belki sizler de artık, matematik dersleriniz sırasında böyle eğlenceli sayı oyunları bulacaksınız. Çok dikkat edin.. Görüyorsunuz ki sayılar da çok eğlenceli olabiliyor.

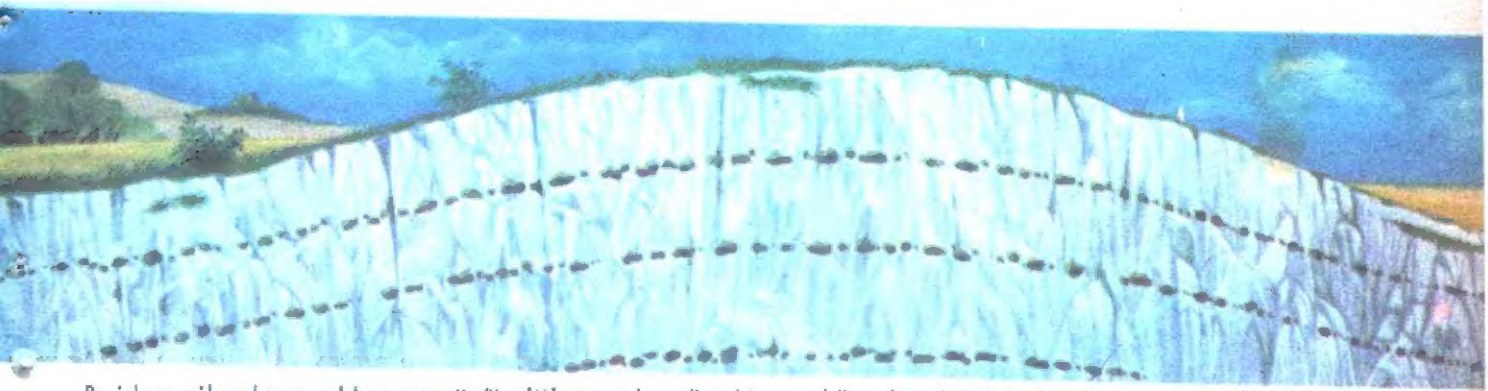
Bu oyunları sık sık kendi kendinize tekrarlamanız, hem zihin çalıştırması bakımından size yararlı olacak, hem de oyunlarınızı yaparken hiç aksamadan gösterinizi bitirmenizi sağlayacaktır.

Tebeşir tepeler



Milyonlarca yıl önce denizler, sayısız küçücük hayvanlar ve bitkilerle doluydu. Bunlar sudaki tebeşirden yararlanıp kabuklarını meydana getirirlerdi. Denizin yatağında her türlü iskeletli süngerler ya da silisyumdan oluşma kabuklar yetişirdi.

Süngerler ölünce, yumuşak kısımları çürür ve denizin yatağına iskeletlerden bir tabaka bırakırdı. Sonra küçücük hayvanlar ve bitkiler ölür, denizin dibine çökerlerdi. Bunlar süngerkalıntıları üzerinde kalır, tebeşire benzeyen bir beyaz tabaka oluştururlardı.



Bu işlem milyonlarca yıl boyunca sürdü gitti, sonunda, dipteki katlar son derece kalın, sert tabakalar oldular. Derken bir zaman geldi ve büyük bir yer hareketi sırasında, bu tabakalar suyun yüzüne çıktılar. Böylece bildiğimiz tebeşir tepeleri meydana geldi.

Zaman zaman yer hareketleri sırasında, süngerİskeletleri eriyerek çakmaktaşı yığınlarına karıştılar. Bunlar aslında boşluklara çukurlara düşen silisyum parçalarıydı. Bu yüzden yatay tabakalar ve dikey tabakalar

GÖKYÜZÜ BOMBALARI

Kuşlar, havada görünmelerinden bu yana geçen milyonlarca yıl boyunca, yeryüzünün hangi bölgesinde yaşarlarsa yaşasınlar, hayatlarını korumak, rahatça sürdürmek için bazı özellikle - rini geliştirmişlerdir. Örneğin av kuşları: Avlarını yakalayabilmek i - çin sivri, kıvrık pençeleri; parçalamak için de çok güçlü, kıvrık ga - gaları vardır bu yırtıcı kuşların. Yırtıcı av kuşlarının en tanınmışı, Yeni Zelanda dışında, dünyanın her yerinde rastlanan kartallardır. Bu görkemli yaratıklar tarih boyunca hayranlık uyandırmış, bazı u - lusların simgesi olmuşlardır. Romalılar, Selçuklular kartalı benim - semişlerdir. Romalıların Altın Kartalı gibi ABD'nin de Kel Kartalı vardır. Ulusal amblem olarak kullanılır. 1.20c. olan Kel Kartal tıp - kı Altın Kartal gibi besler kendini. Yani küçük memeliler ve balık yer. Biraz hilebaz bir kuştur. Oyunlarından biri de, Balık Kartalı' - na şakacıktan saldırmaktır. Balık Kartalı'nın kendisine av bulması - nı bekler ve birden saldırıya geçer. Ne olduğunu anlamayan kuş kor - ku içinde kaçarken avını da düşürür. Bilin bakalım avı kim kapar?..

Zavallı Balık Kartalı bu yüzden genellikle aç dolaşır. Kendisi - ne bu adın verilmesinin nedeni, çoğunlukla balık yemesindendir. Pen - çeleri ise çok ilginçtir. İki arka tırnağını içe doğru kıvırabilirler böylece iki ön, iki arka tırnağıyla avını bir kıskaç gibi kavrar.

Kartalların imparatorlara özgü olmasına karşılık, eski zaman soyluları da kendilerine şahin, atmaca, doğan gibi yırtıcı kuşları seçmişlerdi. Bu kuşlarla bir çeşit spor yaparlardı. Doğanlar, Kuzey Yarı Küre, Güney Afrika, Avustralya ve Güney Amerika'nın bazı bölgelerinde bulunur.

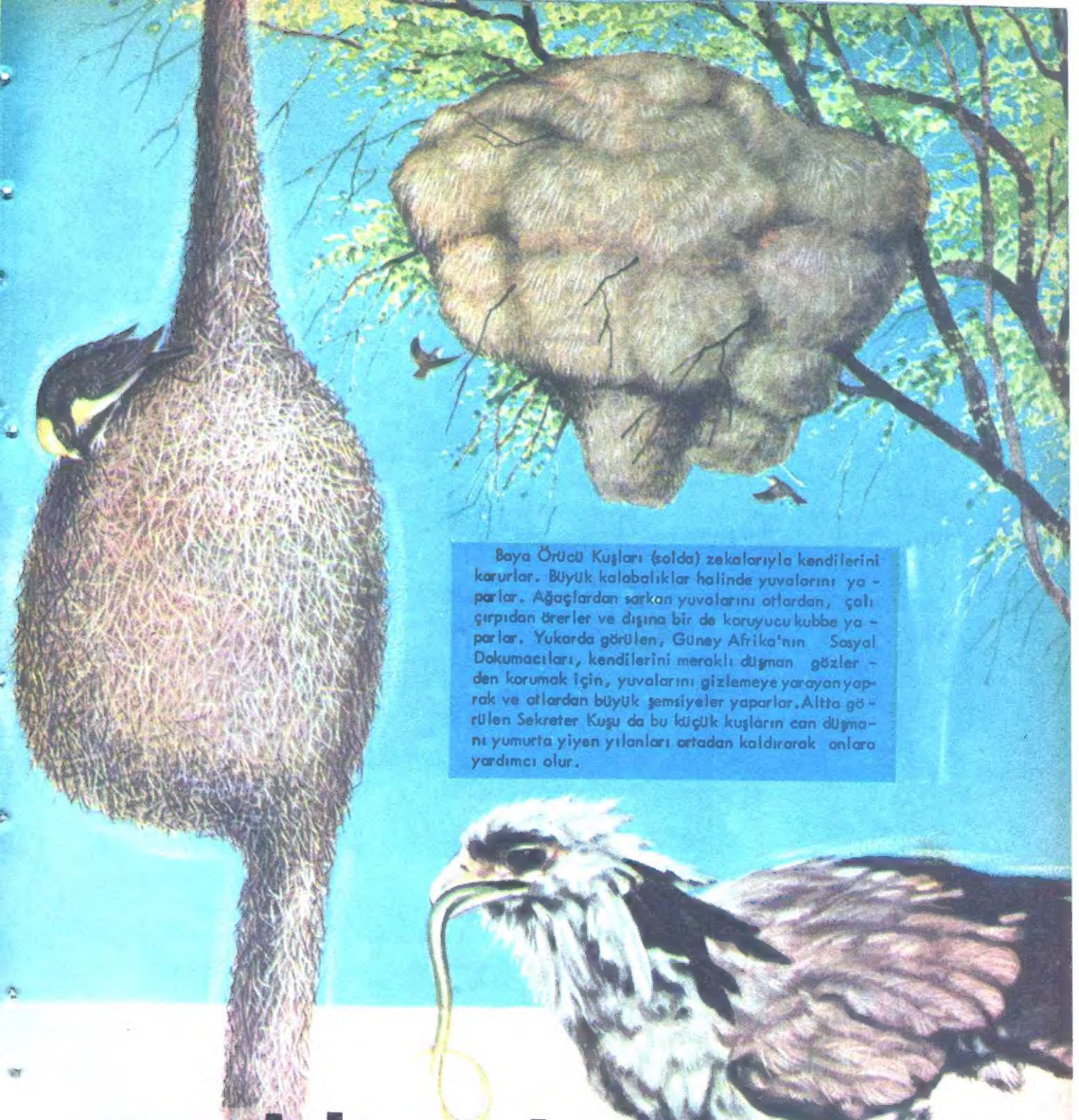
Yırtıcı av kuşlarının gagaları, pençeleri, büyüklük ve hızları on - ların başka hayvanlardan korkmamalarına yardımcı olmuştur.

Balık Kartalı dünya - nın her yerinde yaşar. 60 cm. boyundadır. 60.m. yükseklikten suya dalarak balığı kapar ve kaçar. Kü - çük resim: Şahin-Kar - talı'nın bacağı ve pençe - si.

Doğan/Atmaca en güçlü ve en hızlı uçan kuşlardan biridir.. Saatte 100 km. hızla avına doğru dalar. Çok keskin ve kıvrık ga - galı kartal avını kolayca parçalar. Yanda ABD'nin ulusal sim - gesi olan Kel Kartal.

gemisi gürültü yapmadan dev avına yaklaşıyordu. Artık deniz

misi yan yatmıştı. Bu arada Pierre



Baya Örücü Kuşları (solda) zekalarıyla kendilerini korurlar. Büyük kalabalıklar halinde yuvalarını yaparlar. Ağaçlardan sarkan yuvalarını otlardan, çalı çırpıdan örerler ve dışına bir de koruyucu kubbe yaparlar. Yukarda görülen, Güney Afrika'nın Sosyal Dokumacıları, kendilerini meraklı düşman gözlerden korumak için, yuvalarını gizlemeye yarayan yaprak ve otlardan büyük şemsiyeler yaparlar. Altta görülen Sekreter Kuşu da bu küçük kuşların can düşmanı yumurta yiyen yılanları ortadan kaldırarak onlara yardımcı olur.

ve gizlenenler

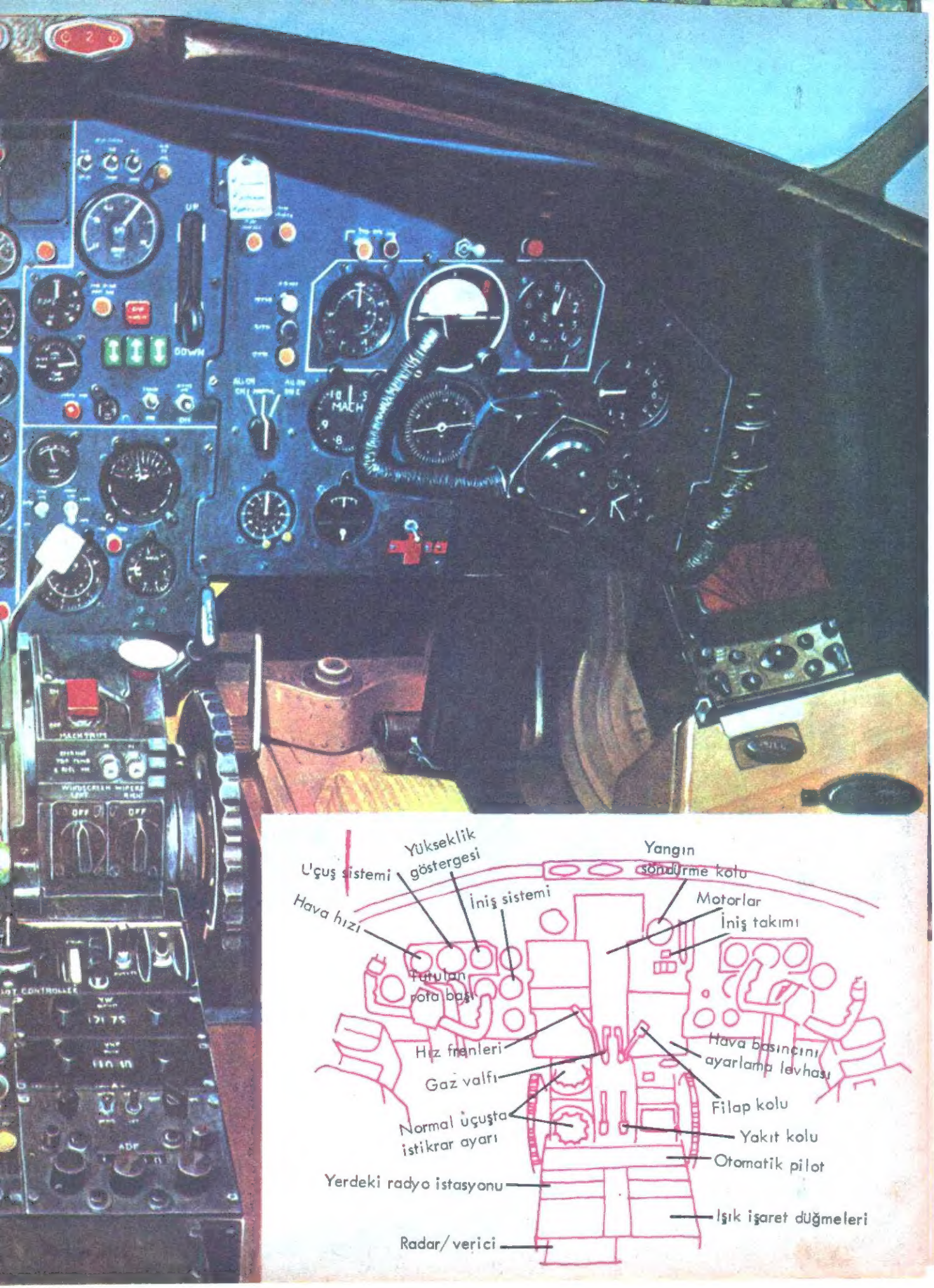
Ancak bütün kuşlar onlar kadar talihli değildir. Bunlar da çeşitli yetenek ve zekalarıyla arayı kaparlar. Hindistan ve Malezya'da bulunan Baya Örücü Kuşları ancak 15 cm. büyüklüğündedir. Fakat zekalarını ve gagalarını kullanarak, yumurtalarını güvenlik içinde büyütebilecekleri, yağmacılardan uzak tutacakları yuvalar yaparlar. Bir kere, kalabalık olurlarsa daha güvenlik içinde olacaklarını bilirler. Bu yüzden hep birlikte on kadar yuva yaparlar ve dişileri gelip, içinden beğendiklerini seçerler. Bu yuvaları tehdit eden bir tek tehlike vardır: Ağaçlara tırmanıp kuş yumurtaları yiyen yılanlar ! Bu yılanlardan kendilerini korumak için küçük örücüler yuvalarını yaparken dikkatle belli bir yeri seçerler. Sekreter Kuşu'nun yuvası nın yakınlarına yerleşirler. Sekreter Kuşu'nun en sevdiği yemek

Pilot mahalli

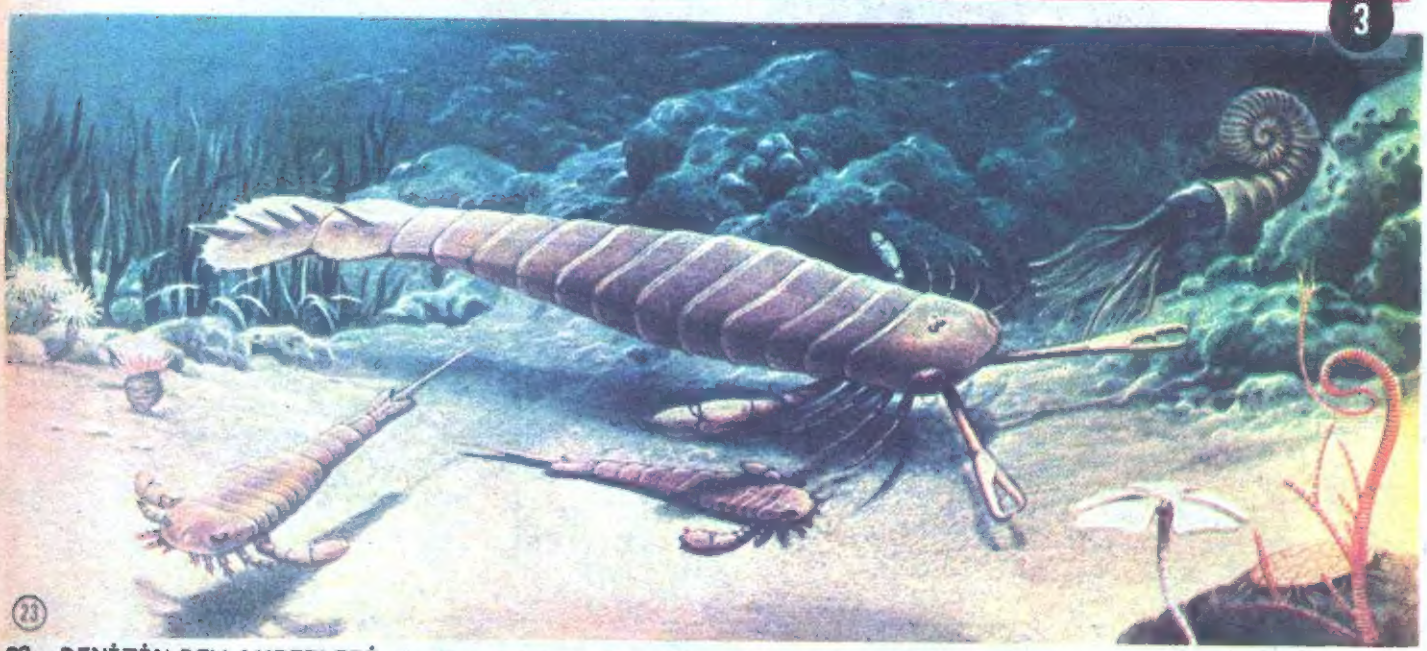
Uçağa binerseniz, pilottan rica edin, belki nerede oturduğunu size gösterir. Binemezseniz de üzülmeyin, şimdi sizlere elimizden geldiğince pilot yerini anlatmaya çalışacağız. Yalnız göreceklerinizden sakın şaşkına dönmeyin. Kadranlar, levhalar, devre anahtarları (şalterler) topuzlar, manivela kolları, düğmeler, ışıklar, ölçü aletleri birdenbire karşınıza çıkacaktır.

Uçuş odasının önünü, yanını, tepesini kaplayan bu yüzlerce alet şaşırtıcı olabilir. Ne var ki uçağı kullananlar için bu kargaşalık bir otomobilin çamurluğundan bile daha basittir. Herşeyin yerini, ne işe yaradığını bilirler ve saniyede, hem de duraklamadan istedikleri aleti kullanabilirler.

Uçuşa geçmeden, kaptan pilot, ikinci pilot ve telsizci motoru bile çalıştırmadan belki elli kere herşeyi gözden geçirirler. Hayırlı yolculuklar...


Uçuş sistemi
Yükseklik göstergesi
Yangın söndürme kolu
Hava hızı
İniş sistemi
Motorlar
İniş takımı
Hız frenleri
Hava basıncını ayarlama levhası
Gaz valfi
Filap kolu
Normal uçuşta istikrar ayarı
Yakıt kolu
Otomatik pilot
Yerdeki radyo istasyonu
Işık işaret düğmeleri
Radar/verici

DÜNYAMIZIN YARATILIŞI

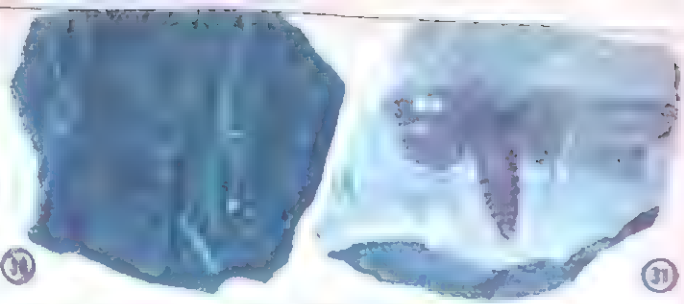


23 - DENİZİN DEV AKREPLERİ: İlk bitkiler karadaki hayata kendilerini alıştıra dursunlar, denizdeki hayat çoğalmaya devam ediyordu. Aradan geçen milyonlarca yıl boyunca, yavaş yavaş bu deniz yaratıkları bazı değişikliklere uğradılar. Örneğin deniz lalelerinin kabukları birer çiçeğe benzetmişti bu yaratıkları. Bazılarını da küçük parlak renkli dallara. Resmin sağ alt köşesinde bu iki çeşit deniz lalesi görülüyor. Sağ üst köşedeki nautilus ise geçen yıllar boyunca, uzun külah biçimli kabuğunu kıvrak bir hale getirmişti. Solda görülen kısa, pembe kollu mercanların yanısıra ortadaki dev deniz akrepleri en önemli yaratıklar arasındadır. Akrepların boyu bazan 3 metreye yaklaşırdı.

27 no'lu resimdeki taşın üzerinde bir deniz lalesi fosili görülüyor. 24 no'lu taşın üzerinde ise böyle bir şey görülemez çünkü, bu taşlar hayatın başladığı devreden önceye aittir.

25 ve 26 - OMURGALI HAYVANLAR: Omurgalı hayvanların ortaya çıkışı yeni bir gelişimi gösterir. Bu türün ilk hayvanı belki de yukarda resmi olan Ainiktozoon'dur. Sağdaki gerçek omurgalı balıkların bu hayvandan türediği sanılmaktadır.

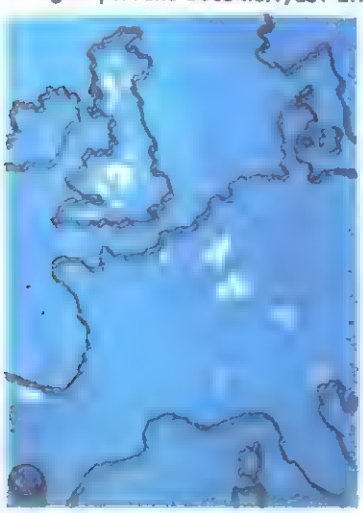
28 - BİTKİLERİN YAYILIŞI: Hayvan ve bitki kalıntıları deniz yatağına bereket sağlıyordu. Denizin çekildiği bazı yerlerde bu kalıntılar, bitkilerin büyümesi için çok yararlı bir tabaka oluşturmuşlardı bile. Bu yüzden Dünya üzerindeki ilk yeşillikler hızla yayıldı.



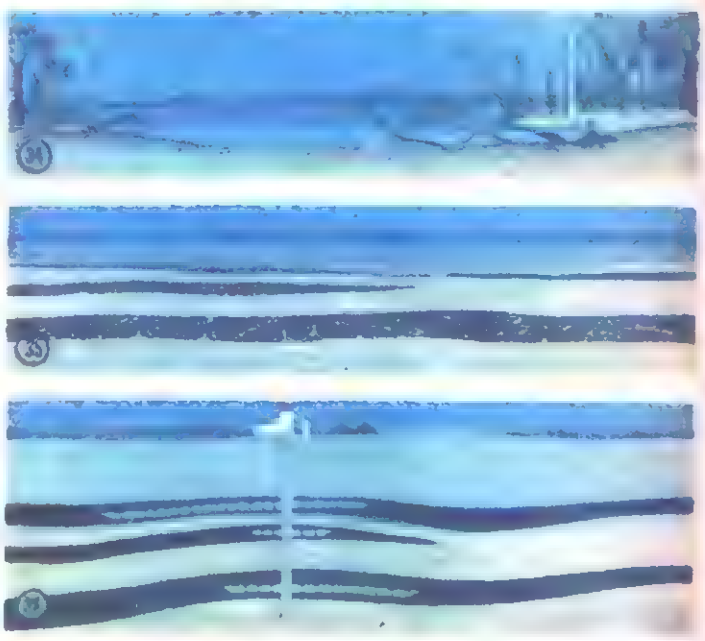
29 - İLK KARA HAYVANLARI: Zamanla dünyanın kabuğunu yeşillikler kapladı. Böylece ilk kara hayvanlarına sığınak, yiyecek sağlanmış oldu. Denizlerden karaya ilk çıkan hayvanların akrepler olduğu sanılır. Yukarıda akrep ve onun soyundan gelme BLATTOID ve kırkayak görülüyor.

30 ve 31 - KAYALARIN BİZE ANLATTIKLARI: Bu devir fosilleri bize, o zamanlarda çok sayıda eğreltiotları ve kanatlı böcekler olduğunu gösterir. Resimdeki böcekten de anlaşılacağı gibi, bugünkü böceklerden değişik biçimler vardır ve kendilerinden küçük böcekleri yiyerek yaşarlardı.

32 - ORMANLARIN ALTIN ÇAĞI: İlk kara hayvanları günümüzden 250 milyon yıl önce ortaya çıktılar. Hava o zaman ne çok soğuk ne de çok sıcaktı. Sık sık yağan yağmurlar büyük bataklıklar oluşturdular. Zamanla da geniş ormanlar Dünyanın yüzünü örttüler. Dev gibi pervane böcekleri, dev bitkiler arasında dolaşırdı.



33 - AVRUPA'DAKİ MADEN KÖMÜRÜ ALANLARI: Maden kömürü çürümüş bitkilerden oluştuğu için, en çok görüldükleri yerler binlerce yıllık ormanlık bölgelerdir. Yandaki Avrupa haritasında maden kömürünün yayılma alanı ve ormanların en sık olması gereken yerler gösterilmiştir.



34 - 35 - 36 - KÖMÜRÜN ÖYKÜSÜ: Yıkılan ağaçlar bataklıklarda erirken bunlara ırmakların taşıyıp getirdiği alüvyonlar eklenirdi. Zamanla bu alanlarda yeni tabakalar meydana getirdiler. Zamanla bütün tabakaları çamur kapladı ve çürümüş bitkiler muazzam kömür damarlarını oluşturdular.

Devamı var

Profesör Pierre Aronnax, bir Amerikan savaş gemisi olan Abraham Lincoln'de, dünyanın okyanuslarına korku salan esrarengiz deniz canavarını yakalamak için görevlendirilmiştir. Uzun aramalardan sonra, Japonya açıklarında canavarla karşılaşırlar!..

JULES VERNE

1. O korkunç kütle git gide yaklaşıyordu. Bütün tayfalar korku içersinde çarpışma anını bekliyorlardı. Ama bu çarpışma olmadı. Abraham Lincoln'den az ilerde, denizlerin canavarı dalgalara gömüldü. Birkaç dakika sonra ise, geminin öbür yanında su yüzüne çıktı. Tam altından geçmişti. Kumandan Farragut var gücüyle haykırdı : "Topların yanında yerinizi alın! Hemen ateşe başlayın, yoksa bu canavar yine üzerimize gelecek. Hadi çok çabuk olun, zamanımız yok ! Canavar üstümüze geliyor! "

2. Baş kısımdaki top ateşlendi. Gökgürültüsü gibi bir sesle top patladı. Ancak birinci güle, derinlerin canavarının az ötesine düşmüştü. İkinci top ise o geniş kütlenin tam üzerine düştü. A, o ne? Tayfalar şaşkınlık ve korkudan ne yapacaklarını bilemiyorlardı. Çünkü top, o çelikleri paralayan top, geniş kütlenin üzerine çarpmış, yana düşmüştü. Farragut : "Bu ne biçim şey böyle " diyerek gürledi. "Bunu hiçbir şey yok edemeyecek mi?" Tam o sırada, derinliklerin canavarı dalgalara gömülerek gözden kayboldu.

3. Yarım saat kadar sonra, az uzaklarında canavar yeniden ortaya çıktı. Artık hava kararmaya başladığından, Farragut hareket geçmeye karar verdi. Adamlarına, silahlarının başlarına geçmelerini emrederek, gemisini canavarın koca gövdesine doğru yönelttı. Yavaş yavaş ilerliyorlardı. Aronnax ve uşağı Conseil mızrağını hazırlamış duran Ned Land'ın yanındaydılar. İriyarı Kanadalı, her an mızrağını savurmaya hazır durumdaydı. Savaş gemisi gürültü yapmadan dev avına yaklaşıyordu. Artık deniz

4. Kimse soluk bile almıyordu. Abraham Lincoln, suyun üzerinde hareketsiz duran canavarın hemen yanıbaşına kadar gelmişti; o da durdu. Ned Land kolunu gerdi ve mızrağını var gücüyle indirdi. Birdenbire... Olanlar olmuştu! Deniz canavarından görkemli iki fıskiye halinde su fışkırmaya başladı. Su öylesine yüksekti ki, geminin üzerinden aşıyor, adamları, direkleri denize savuruyordu. Canavardan fışkıran suyun gücüyle, savaş gemisi yan yatmıştı. Bu arada Pierre Aronnax tepesi üstü denize

Deniz altında 20 bin fersah 3

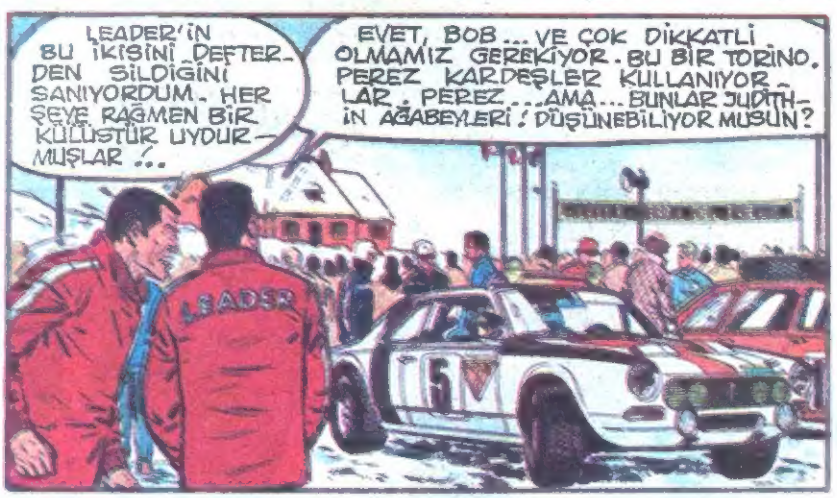
5. O hızla ta dibe indi ama, çok iyi bir yüzücü olduğundan birkaç kulaç yardımıyla suyun yüzüne çıkmayı başarabildi. Ancak çıktığına da pişman oldu; çünkü ortalıkta ne Abraham Lincoln ne de o şeytan benzeri avı vardı. Derken bir ses duydu : Başını çevirince sevgili uşağı Conseil'i gördü. "Demek sen de güvertededen aşağı yuvarlandın!" diye öfkeyle konuştu. Uşak en büyük ciddiyetiyle : "Hayır, Efendim ! " dedi. "Sizin gittiğinizi görünce, ben de peşinizden geldim. Hizmetinizdeyim. Efendim ! "

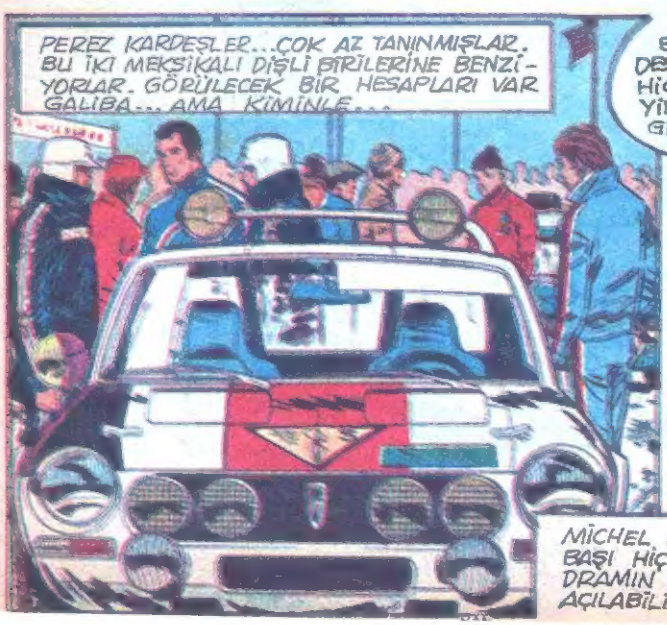
6 . İki adam, belki gün ışıyınca Abraham Lincoln'ü görebiliriz umuduyla, bütün gece suyun üzerinde çabalayıp durdular. Günün ilk ışıkları, suyun içinde yarı donmuş, yorgunluktan bitkin iki adamı yakaladı. Birdenbire az ötelerinde, suyun üzerinde ayakta duran bir adam gördüler ! Hemen ona doğru yüzdüler. Bir de baktılar ki, Ned Land sevinçle onlara işaret ediyordu. Pırıl pırıl bir madeni adacık üzerinde ayakta duran Ned, gülerek: "Yukarı gelsenize! " diye seslendi. "Yanılmıyorsam, ben canavara binmiş durumdayım!"

7. Aronnax'la Conseil, Ned'in garip aracına tırmandılar. Gerçekten , üzerine tünedikleri şey parlak bir madenden yapılmıştı ve rengi, görünüşü tıpkı canavarın görünüşüne benziyordu. Eğer bunlar ikiz değillerse, aynı varlıktılar. Altlarından doğru bir makine gürültüsü duydular ve az ilerlerinde gizli bir kapak açıldı. Birkaç saniye sonra, çok iri yapılı, yüzleri maskeli sekiz adam belirdi ve korkutucu bir biçimde üç adamın üzerine yürüdüler

Devamı var

MICHEL VAILLANT





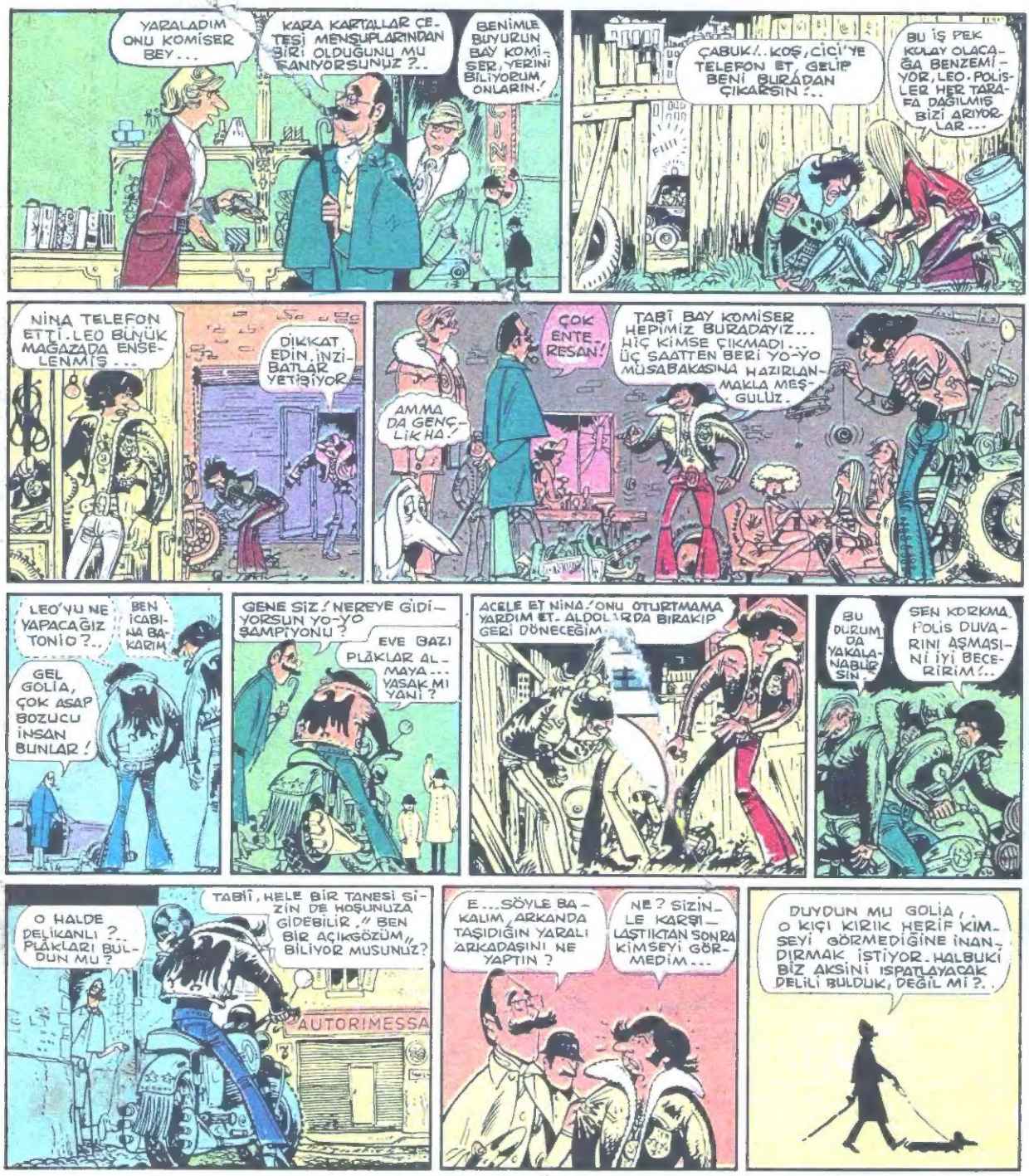
MİCHEL KENDİSİNİ NELERİN BEKLEDİĞİNİ ÇOK İYİ BİLİYORDU. BAŞI HİÇ BİR ZAMAN DERTTEN KURTULAMIYACAKTI. ŞİMDİ DRAMIN BÜTÜN AKTÖRLERİNİ TANIDIĞIMIZA GÖRE, PERDE AÇILABİLİR. DEPARA DİKKAT EDELİM...

ölüm yolcuları

Michel Vaillant "Asrın Yarışı"na katılmak üzere Amerika'ya gelir.Ancak onu çok kötü bir haber - Judith'in ölüm haberi - beklemektedir. Yarışa çok ünlü sürücüler ve çok iyi arabalar katılmaktadır...

Komiser Varga/

Bir yaralama olayı



soru/ Komiserin, genci tevkif etmesine yardım eden delil hangisidir?

cevap/ Tonio komiserle karşılaştıkları zaman, (6 ıncı resim) motosiklet'in arkasındaki ayak yerleri yukarıya kalkıktı. Plâklarla geri döndüğü zaman ise (9 uncu resim) müfettiş onların yatık olduklarını farketmiştir, bu da ancak birisinin üstüne basmasıyle olabileceğine göre Tonio kimseyi görmediğini iddia ederek yalan söylemiştir.